

CORONA

Gele opdrachten

Het virus staat op een geel vakje.
Kies samen een opdracht van deze kaart.
Als de opdracht uitgevoerd is,
zet het virus **enkele stappen terug**.
PS: je kan ook kiezen voor de spinner.



- ☀️ Bedenk een nieuwe '**afstandsknuffel**'. Leg een veegborstelstok op de grond: dit is de afstand waarop je vele nieuwe knuffels uitprobeert zonder elkaar aan te raken. Kies daarna de leukste en leer die aan iedereen die thuis is. Werkt de knuffel ook met iemand via videogesprek? **3**
- ☀️ Schrijf (of bedenk) een klein dwaas **gedichtje** tégen het virus. Het gedichtje bestaat uit minstens zes versjes (regels). Draag allen samen voor of draag het voor aan elkaar. **3**
- ☀️ Kies een liedje dat je leuk vindt en zet het op. **Zing** het samen uit volle borst. Als iedereen meedoet, én de burens hebben het gehoord, dan is de opdracht geslaagd. **2**
- ☀️ Maak een kort **dansje** waarmee je het virus kan verdrijven (een soort ritueel). Het dansje bevat minstens 5 verschillende bewegingen. Aan de bewegingen herken je dat je iets probeert 'weg te duwen'. Leer het aan iedereen die thuis is. **8**
- ☀️ Verzamel enkele (kleurrijke of gekke) kousen en spring ermee achter de zetel of achter een muurtje. Verzamel publiek in huis en speel een stukje sok-**poppenkast**. Er moet een stout virus in voorkomen... **6**
- ☀️ Vraag aan mama of papa 4 (niet-breekbare) gereedschappen uit de keuken. Met die gereedschappen bedenken en spelen jullie een kort **muziekstukje** om het virus angst aan te jagen. Presenteer het aan mama en/of papa. Zijn zij ook onder de indruk?#! **4**
- ☀️ Maak met enkele stoelen uit de leefruimte een doolhof. Speel **virustikkertje** tussen het doolhof. De tikker is het virus. Wie getikt wordt, is besmet en moet bevrijd worden door iemand anders. Kan het virus iedereen tikken? Maak het doolhof telkens moeilijker. **3**
- ☀️ Maak een gat in een kartonnen doos zodat je er TeeVeeetje in kan spelen. Speel samen een **toneeltje** van een nieuwsuitzending (jeugdjournaal) van nieuws dat jullie graag zouden horen. Goed nieuws dus! **5**
- ☀️
- ☀️

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

CORONA

Blauwe opdrachten

Het virus staat op een blauw vakje.
Kies samen een opdracht van deze kaart.
Als de opdracht uitgevoerd is,
zet het virus **enkele stappen terug**.
PS: je kan ook kiezen voor de spinner.



- ☀️ Kruip met minstens 2 gezinsleden in een ander kamer. Zoek een manier om aan elkaar een **boodschap** over te brengen zonder te roepen en zonder gsm/chat/... te gebruiken. Is de boodschap aangekomen? **6**
- ☀️ Stel vijf **quizvragen** op voor oma en/of opa. Je kiest zelf waarover de quiz gaat. Bedenk gekke vragen waarvan je denkt dat ze oma of opa aan het lachen zullen brengen. Een doe-vraag mag ook. Doe een videochat met hen en speel '**online quizmasters**'. Deden ze het goed? **4**
- ☀️ Verzamel iedereen uit het huis en ga allen samen buiten (in de inkomhal of in de tuin) **applaudiseren** voor de hulpverleners overal in de wereld. **3**
- ☀️ Neem **wc-papier** en rol die helemaal af. Schrijf op elk velletje een boodschap, of maak een tekening. (Leg er iets onder, anders drukt je stift door.) Hoe snel kunnen jullie dit als je samenwerkt? Zorg ervoor dat het niet scheurt. Rol op en hang ergens in huis als een soort boodschapjeskalender waarop je telkens een nieuwe boodschap leest. **5**
- ☀️ Ga in de tuin of op het terras staan. Roep suuuuper hard '**Corona is kàk!**'. Iedereen van het gezin moet meedoen anders telt het niet. **7**
- ☀️ Maak een **tekening** voor dokters en zorgverleners op groot formaat (karton, poster of aan elkaar gekleefde vellen papier) en hang die aan het raam. Zorg ervoor dat iedereen het goed kan zien en lezen. **4**
- ☀️ Als je een huisdier hebt: leg in een zelf bedachte **dierentaal** (met klanken of gebarentaal) uit aan een huisdier waarom jullie plots zoveel thuis zijn. Toon die dierentaal ook aan mama of papa. Begrijpen zij het? **2**
- ☀️ Ieder kind stuurt per mail of berichtje een lieve boodschap naar zijn/haar **meester of juf**. Wat wil je vertellen of vragen? Vertel zeker ook dat je een spel aan het spelen bent! **3**
- ☀️
- ☀️

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

CORONA

Groene opdrachten

Het virus staat op een groen vakje.
Kies samen een opdracht van deze kaart.
Als de opdracht uitgevoerd is,
zet het virus enkele stappen terug.
PS: je kan ook kiezen voor de spinner.



- Knutsel een eigen bedacht **masker** dat jou beschermt tegen het virus. Denk aan een mondkapje maar dan veel specialer, gekker,... en met meer *snuffjes*. Gebruik enkel eenvoudige materialen zoals papier, plakband en touw. Wat is er speciaal aan jullie maskers? **6**
- Boetseer** in klei, playdoh of gewone deeg een zelfbedacht virus dat volgens jou keiveel sterker is dan het Coronavirus. Presenteer het. **4**
- Bouw in een slaapkamer een **kamp** dat moeilijk indringbaar is. Gebruik het bed, de lakens, stoelen, wasknijpers... Met hoeveel van het gezin kunnen jullie in het kamp? Probeer uit! Waarom is het kamp veilig vind je? **3**
- Ga allemaal naar de keuken en brouw samen een nieuw warm **drankje**. Welke ingrediënten vinden jullie in de keuken? Wat gaan jullie allemaal mengen in het drankje? Probeer het uit en warm het op. Iedereen moet zeker één slok nemen van dit nieuwe brouwsel! **2**
- Neem legoblokken, clics, kapla of andere blokken. Bedenk en bouw samen een **kunstwerk** dat jullie nu graag op het plein in de buurt zouden plaatsen. Welke boodschap willen jullie met het kunstwerk vertellen aan de buurt? **5**
- Verkleed** je van kop tot teen in een bijzonder beschermend pak. Er mag echt niets meer zichtbaar zijn van je lichaam of gezicht. Iedereen doet mee. Je mag verkleedkleden gebruiken, echte kleden of iets maken. **6**
- Maak een kamer donker. Liefst een kamer met een 'vrije muur'. Neem zaklampen of een bureaulamp en speel samen een kort **schaduwspel**. Iemand speelt het virus en gebruikt z'n vingers om die vieze uitsteeksels te maken. Brr! **4**
- Neem een potje (of een tas) en doe er wat aarde in. Zoek in de tuin een plantje dat je kan 'overpotten'. Zet het **plantje** op een goede plek en meet elke dag - zo lang het virus nog duurt - hoeveel het plantje groeit. Houd je meetresultaten bij. **3**
-
-

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

CORONA

Bruine opdrachten

Het virus staat op een bruin vakje.
Kies samen een opdracht van deze kaart.
Als de opdracht uitgevoerd is,
zet het virus enkele stappen terug.
PS: je kan ook kiezen voor de spinner.



- Zoek op het internet naar wat een goede manier is om je **handen** grondig te wassen. Leer het aan iedereen en doe het nog maar eens! **2**
- Bereken de gemiddelde **lichaamstemperatuur** van iedereen in huis. Daarvoor meet je ieders temperatuur en tel je alle resultaten op. Daarna deel je die som door het aantal mensen. Zoek iemand die je kan helpen als dat nog een beetje moeilijk is. Wat is jullie gemiddelde temperatuur? **3**
- Bedenk allemaal één verrassing die je voor je familieleden zou kunnen doen in de loop van de dag. Schrijf het op en steek het briefje in je broekzak. Je kan nu verder spelen maar vergeet je verrassing niet straks! **4**
- Speel **'ik zie ik zie... wat jij niet ziet'** in minstens 4 verschillende kamers/ruimtes van jullie huis. **2**
- Telefoneer** allemaal naar een vriend of vriendin en vraag wat ze op dat moment precies aan het doen zijn. Wanneer je dat weet, dan probeer je zo snel mogelijk exact hetzelfde te doen als je vriend(in). Na-apen vanop een afstandje dus! **6**
- Vraag aan mama of papa wat het woord 'QUARANTAINÉ' betekent. Schrijf het woord groot op een blad. Knip dan de letters los van elkaar en **puzzel** met die letters minstens 6 bestaande **woorden**. Alle woordjes van drie of meer letters tellen mee! **5**
- Ga allemaal samen naar de kleinste slaapkamer. Iedereen kiest een plek langs een muur in de kamer zodat je elkaar kan aankijken. Wees één minuut **muisstil**. Niet lachen! En zeker niet niezen of hoesten ☺. **7**
- Maak een **boodschappenlijstje** voor het volgende winkelbezoek. Iedereen mag er één iets op noteren dat hij/zij supergraag wil. **1**
-
-

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!